

5. Судейство

5.1. Судейство осуществляется в соответствии с Правилами игры в мини-футбол.

6. Ответственность футболистов и руководителей команд

6.1. Футболисты и руководители команд, принимающих участие, обязаны выполнять все требования настоящего регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам и зрителям. В случае недисциплинированного поведения футболистов одной или обеих команд по решению судьи игра может быть прекращена. Руководители команд и футболисты не имеют права вмешиваться в действия судей матча.

6.2. Если игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, то этой команде засчитывается поражение со счетом 0-5 и выше, то результат матча записывается по факту на момент остановки матча.

6.4. Футболисту, получившему дисквалификацию, запрещается участие только в одной игре.

6.5. Если игрок, дисквалифицируется за драку или оскорбление судьи, то решение его участия в дальнейших играх принимается на совете комитета по проведению соревнований.

7. Порядок оформления документации участников турнира

7.1. В заявочный лист команд могут быть включены не более 12 футболистов и представитель команды.

7.2. В заявочных листах должны быть указаны: Ф.И.О., дата рождения, № документа личности, адрес и подпись спортсмена, несущего личную ответственность за состояние своего здоровья на время проведения турнира по мини-футболу (возможно предоставление заявки команды заверенной врачом).

8. Определение победителей

8.1. Результат соревнований определяется суммой набранных очков.

8.2. Команда за победу получает 3 очка, за ничью 1 очко, за поражение 0 очков.

8.3. Места команд определяются по сумме очков, набранных во всех встречах. В случае равенства очков у двух или более команд их места определяются по следующим показателям:

А) по наибольшему числу побед во всех встречах.

Б) по результатам игр(ы) между собой (число очков, число побед, разность и число забитых мячей);

В) по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех встречах.

8.4. При проведении финальных игр, если игра завершится в основное время вничью, то победитель определяется с помощью шести метровых ударов.